

Inbjudan MASKen/ÅLen 2021

År 2021 bjuder Skånes Schackförbund och SK Sandlöparen in till en lite annorlunda upplaga av tävlingen MASKen/ÅLen, **lördagen den 27 februari 2021**. Tävlingen ingår inte i Skånes GP-serie.

Eftersom det inte går att spela tävlingar som vanligt kommer det att bli en digital tävling. Tävlingen spelas på plattformen Lichess och denna gång inte åldersindelad utan på lite annorlunda sätt. För den som inte känner till Lichess sedan tidigare finns en länk till att skapa konto på Lichess här:

<https://lichess.org/signup> . Spela gärna någon annan tävling på Lichess för att veta hur det fungerar innan denna tävling.

Det är viktigt att ange för- och efternamn i profilen så att vi kan verifiera er som deltagare, detta gäller alla deltagare i alla klasser.

Barn och ungdomar under 16 rekommenderas av Lichess att ha ett så kallat barnkonto, vilket innebär att t ex chatfunktionen inte är aktiv. Detta kan aktiveras här: <https://lichess.org/account/kid> . Det är upp till respektive föräldrar att avgöra om detta ska användas för Ert barn.

Följande tävlingsklasser finns:

A – Ungdomar födda 2000-2008 med ELO (lång- eller snabb-ELO) över 1600, lag "MASKen/ÅLen A" - <https://lichess.org/team/maskenalen-2021-klass-a-1600-elo>

B – Ungdomar födda 2000-2008 med ELO (lång- eller snabb-ELO) 1300-1600, lag "MASKen/ÅLen B" - <https://lichess.org/team/maskenalen-2021-klass-b-1300-1600-elo>

C – Ungdomar födda 2000-2008 med ELO (lång- eller snabb-ELO) under 1300, lag "MASKen/ÅLen C" - <https://lichess.org/team/maskenalen-2021-klass-c--1300-elo>

D – För ungdomar födda 2009 eller senare oavsett ELO, lag "MASKen/ÅLen D" - <https://lichess.org/team/maskenalen-2021-klass-d>

Vid få anmälda kan antalet ronder förkortas eller klasser slås samman, vid många anmälda i någon klass kan eventuellt antalet ronder komma att ökas men betänketiden i så fall kortas.

För grupperna A, B och C gäller att man får anmäla sig till högre grupp än den man tillhör om man vill, men inte till lägre grupp. För grupp D gäller att man får anmäla sig till högre grupp utifrån vilket ELO-tal man har (t ex ungdom född 2009 eller senare med ELO-tal 1400 får anmäla sig till grupp D men också till grupp B eller A om man vill men inte C). Som ELO-tal räknas det högsta av lång- och snabb-ELO per 1 februari 2021.

Man anmäler sig genom att ansluta sig till motsvarande lag på Lichess **senast den 25 februari**. Vid anmälan måste man lösa ett enkelt schackproblem i Lichess och klicka på "gå med" i laget enligt länk ovan. På tävlingsdagen måste man också gå med i tävlingen som kommer att skapas för varje lag genom att klicka på "Delta" senast 10 minuter före spelstart. För mer info, hjälp med anmälan etc kontakta Claes Jönsson via mejl claes.jonsson@gmail.com eller tfn 070-381 00 88.

Startavgiften i samtliga klasser är 0 :- , dvs det är helt gratis att delta.

Dock delas Inga priser ut.

I respektive lag på Lichess kommer information att finnas i forumet med nedan spelschema mm och även löpande information under tävlingen kommer att ges här. Chat kommer att vara avstängt under tävlingen, behöver ni komma i kontakt med tävlingsledningen så gör ni det genom att antingen skriva allmänna frågor i forumet eller kontakta tävlingsledare Claes Jönsson på ovan angivna mejl/telefon alternativt skicka privat meddelande på Lichess till <https://lichess.org/@/Chameleon222>

Tyvärr kan vi inte hjälpa till med eventuella problem med tappad internetuppkoppling eller liknande.

Om ni inte vill fortsätta tävlingen efter någon rond är det viktigt att ni lämnar den så att andra spelare slipper lottas mot er.

För särskiljning används Lichess beräkningssystem. För att motverka fusk används också Lichess inbyggda verktyg för att upptäcka det, tävlingsledningen förbehåller sig rätten att agera utifrån det vid misstänkt fusk (dvs använda schackprogram eller liknande under tävlingen som hjälpmedel).

Spelschema:

Grupperna A till C spelas över 5 ronder Schweizer med betänketiden 15 minuter + 5 sekunder per drag per spelare och parti.

Grupp D spelas över 5 ronder Schweizer med betänketiden 10 minuter + 3 sekunder per drag per spelare och parti.

Spelschema Grupp A-C:

Rond 1 – 10:00

Rond 2 – 10:50

Rond 3 – 11:40

Rond 4 – 12:30

Rond 5 – 13:10

Slut ca 13:50

Spelschema Grupp D:

Rond 1 – 10:00

Rond 2 – 10:30

Rond 3 – 11:00

Rond 4 – 11:30

Rond 5 – 12:00

Slut ca 12:30

Ronderna startas manuellt av tävlingsledningen på utsatt tid, om försening skulle uppstå meddelas detta i respektive lags forum löpande under tävlingen.

Välkomna att anmäla er!

